

1. ゲームの概要

エサやり体験をして動物たちと触れ合えるテーマパーク「パクパクパーク」を舞台に、より多くの動物になつかれたプレイヤーが勝ちとなります。動物たちが好きなエサを置いて、自分の方におびき寄せましょう。

2. 内容物

○ボード片 10枚（組み立てて完成）



○動物コマ 3個
 （犬・猫・豚 各1個）



○時計チップ 3枚



○エサチップ 30枚
 （肉・魚 各14枚 予備各1枚）



○エサ袋 1枚



※時計チップとエサ袋は、ファミリーモードでのみ使用します。

2つのモード、どちらであそぶ？

このゲームには、2つの遊び方があります。「飼育員検定モード」のルールを中心に説明しています。「ファミリーモード」では、そこからいくつかのルールを変更しますので、裏面の「変更点」をご覧ください。

飼育員検定モード こんな人にオススメ

- 運に左右されないで、じっくり考えたい
- 大人同士で戦略をあれこれ語りながら遊びたい

ファミリーモード こんな人にオススメ

- 時には運次第で勝てるような、気軽なゲームが好き
- 子どもと一緒に遊ぶことがある

3. ゲームの準備（飼育員検定モード）

◆じゃんけんなど適当な方法で、先攻・後攻を決めます。

◆ボードを中央に置きます。
 ボード上の マークの書いてあるマスに、それぞれ対応する動物コマを置きます。

◆先攻は森林エリアを、後攻は草原エリアを自分の陣地とし、ボード上の自分の陣地を自分の側に向けます。

◆各プレイヤーは肉・魚のエサチップを2枚ずつ受け取り、自分の「エサ置き場」の丸マスに1枚ずつ置きます。

◆残ったエサチップ（肉・魚10枚ずつ）は、対応する「エサ売り場」に置きます。

◆先攻は自分から見て左手の森、後攻は同じく左手の池を「エサ捨て場」とします。

◆先攻プレイヤーからゲームを開始します。

準備完了図



4. 遊び方（飼育員検定モード）

自分の番になったら、次の3つの行動のうち、1つを行います。行動が終わったら、相手の場になります。

A. エサチップを置く。

B. 動物を動かす。

C. エサチップを取る。

A. エサチップを置く。

自分のエサ置き場から、エサチップを1枚ボード上のマスに置きます。

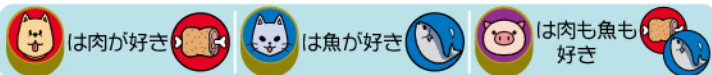
- ◆すでにエサチップが置かれているマス、動物コマが置かれているマスには置けません。
- ◆それ以外であれば、**自分の陣地でも相手の陣地でも置くことができます。**

自分のエサ置き場にエサチップがない場合、この行動は選択できません。

B. 動物を動かす。

動物コマを1個選んで動かします。

- ◆動物コマは、その動物が好きなエサチップが置いてあるとなりのマスへ動かすことができます。



- ◆動物コマが移動した先のマスにあるエサチップは、ボード上から取り除き、エサ捨て場に置きます。エサ捨て場に置かれたエサチップはゲーム終了まで使用しません。

- ◆動物コマが移動した後、**移動先のマスとなりにさらに好きなエサチップがあれば、連続して動かすことができます（途中で移動をやめてもかまいません）。**

※動物コマを連続で何マスも移動させる場合、1マス移動させるごとにエサチップを取り除くのは面倒なので移動経路を相手に示してから、一気にエサチップを取り除くようにすると手間が省けます。

動物コマの動かし方例



犬コマをAからBまで動かしました。移動経路と止まったBにあったエサチップはボード上から取り除いて、エサ捨て場に置きます。



豚コマは、肉・魚どちらのエサチップも好きなので、図のように移動できます。

移動できる動物コマが1体もない場合、この行動は選択できません。

C. エサチップを取る。

エサ売り場から、エサチップを自分のエサ置き場に補充します。

- ◆自分のエサ置き場のエサチップが**ちょうど4枚になるように補充しなければなりません。**

※手持ち3枚→1枚補充 手持ち2枚→2枚補充 手持ち1枚→3枚補充 手持ち0枚→4枚補充。

- ◆どちらのエサチップを何枚補充するかの内訳は、自由に選べます（肉だけ、魚だけのように偏っても構いません）。

自分のエサ置き場のエサチップが4枚のときには、この行動は選択できません。

5. ゲームの終了・勝敗の決定（飼育員検定モード）

- ◆「C. エサチップを取る。」を行ったあとで、どちらかのエサ売り場のエサチップが1枚もなくなったら、ただちにゲームが終了します。

- ◆自分の陣地にいる動物コマが多い方が勝ちです。

6. ファミリーモードでのルール変更点

以下の点を「飼育員検定モード」から変更してください。それ以外のルールは同じです。

◆3. ゲームの準備

○各プレイヤーが肉・魚のエサチップを2枚ずつ受け取り、自分の「エサ置き場」の丸マスに1枚ずつ置いた後、肉・魚のエサチップを10枚ずつと、時計チップ3枚を「エサ袋」に入れてよく混ぜます。ゲーム中、エサ袋の中を見てはいけません。

◆4. 遊び方

○「C. エサチップを取る。」を行うとき、エサチップは「エサ袋」から、中を見ないで引きます。引いたチップが肉・魚のエサチップなら自分のエサ置き場に置きます。時計チップを引いた場合は、ボード脇に表向きに置き、自分のエサ置き場のエサチップが4枚になるまで引きなおします。

◆5. ゲームの終了

○ボード脇に置いた時計チップが3枚になったら、ただちにゲームが終了します。